



# KOMUNIKAT TECHNICZNY

XI Pucharu Dyrektora Regionalnej Dyrekcji  
Lasów Państwowych w Białymstoku  
w leśnej topografii.



Początek 12 października 2023 r.

I. **FORMA:** indywidualny bieg na orientację. Klasyfikacja drużynowa

II. **KATEGORIE, TRASY:**

- Służby Mundurowe 4,9 km 15 PK
- Leśnicy K 4,3 km 13 PK
- Leśnicy M 5,4 km 16 PK
- Szkoły mundurowe K 4,1 km 12 PK
- Szkoły mundurowe M 4,5 km 12 PK
- OPEN 1 1,8 km 7 PK
- OPEN 2 2,5 km 8 PK

III. **START:** godz. 10.15, centrum zawodów.

IV. **META:** w centrum zawodów.

V. **OPIS PRZEBIEGU KONKURENCJI.**

**Start:** Uczestnicy otrzymują w biurze zawodów pakiet startowy, w skład którego wchodzi wyciąg z listy startowej. Każdy uczestnik otrzymuje indywidualny czas startu: godzinę i minutę. Interwał startowy w kategorii – 2 min. Start składa się z dwóch boksów, w każdym zawodnik oczekuje jedną minutę. Zawodnicy



wchodzą do pierwszego gdy zegar startowy wskaże godzinę zgodną z czasem z listy startowej. Otrzymują w nim od sędziego chip do potwierdzania obecności na punktach. Po prawej sposób zamocowania chipa na palcu. W tym boksie



należy też sprawdzić czy chip jest przygotowany do pracy (ma wyczyszczoną pamięć). Wykonuje się to wkładając go do puszek z napisem „CLEAR”. „Piknięcie” – chip jest czysty. Wejście do kolejnego boksów i start następuje na sygnał sędziego. W drugim boksie otrzymują mapy, sprawdzają czy chip jest prawidłowo wyczyszczony (w puszcze „check” – piknięcie – jest OK) i po minucie ruszają na trasę. **Uwaga: zawodnik ma obowiązek sprawdzić czy dostał prawidłową mapę – na każdej jest nazwa kategorii. Bieg z niewłaściwą mapą nie będzie zaliczany. W momencie startu chip należy włożyć do**

Potwierdzenie PK



puszki startowej stojącej na linii startu – nastąpi uruchomienie pomiaru czasu. „Piknięcie” oznacza zapis i rozpoczęcie pomiaru czasu. Wcześniejsze włożenie (przed sygnałem startu) powoduje naliczanie czasu podczas gdy zawodnik jeszcze czeka w boksie, **nie zarejestrowanie startu skutkuje niezaliczeniem biegu.** Po wybiegnięciu z boksów startowych zawodnik biegnie ok. 50 m oznakowaną trasą do lampionu. To miejsce jest zaznaczone trójkątem (startem) na mapie.



Potwierdzanie obecności na punktach kontrolnych (PK) następuje poprzez włożenie chipa do otworu puszki zamontowanej na stojaku PK tak jak na starcie. W czasie zawodów będą używane stojaki wyposażone w perforator i puszkę elektroniczną (zdjęcie po prawej). Liczba „150” to indywidualny kod, inny na każdym punkcie, podany w opisach na mapie. Biało – pomarańczowy (lub biało – czerwony) lampion jest dobrze widoczny w lesie i ułatwia dostrzeżenie punktu.

**Mapa i trasa:** „Nadleśnictwo Krynki - Pierekał”, skala 1:10000, warstvice co 2,5 m, autor Piotr Sierzputowski, aktualność sierpień 2023. Teren trudny fizycznie, przebieżność (gęstość lasu) na ogół utrudniona lub zła, w dużym stopniu zgeneralizowana, dość dużo porostów; maliny, jeżyny, leżące pnie, często niewidoczne itp. Kolejność zaliczania punktów obowiązkowa, zwycięża zawodnik, który odnalazł wszystkie w najkrótszym czasie. W przypadku błędu np. zaliczając PK nr 2 i następnie PK nr 4 należy wrócić, skasować PK nr 3 i ponownie nr 4. Opisy punktów słowne na mapie, na starcie możliwość wzięcia do ręki w formie piktogramów. Zawierają: numer punktu (kolejność), indywidualny kod oraz określają obiekt przy (na) którym stoi PK. Mapy w folii.

Przykład opisów PK

| nazwa kategorii |     | długość trasy |   |     |   |   |   |                                |   |
|-----------------|-----|---------------|---|-----|---|---|---|--------------------------------|---|
| Open            |     | 1,2 km        |   |     |   |   |   |                                |   |
| 1               | 41  |               |   |     |   |   | < | suchy rów, zakręt              |   |
| 2               | 45  |               |   | 1 m |   |   | ♀ | kamień, wysokość 1m, pd strona |   |
| 3               | 32  |               |   |     |   |   |   | obniżenie, płaskie             |   |
| 4               | 31  |               |   |     |   |   |   | mulda, górna część             |   |
| 5               | 100 |               |   |     |   |   |   | droga, strumień, skrzyżowanie  |   |
|                 |     | 1             | 2 | 3   | 4 | 5 | 6 | 7                              | 8 |

1 - numer punktu (kolejność)  
2 - kod PK  
3 - wskazuje, przy którym z obiektów w terenie stoi PK (np. droga)  
4 - obiekt przy którym stoi PK  
5 - inny obiekt, przy którym stoi PK (np. skrzyżowanie drogi i strumienia)  
6 - dodatkowe informacje o obiekcie  
7 - dodatkowe informacje o obiekcie oraz usytuowanie PK względem obiektu (np. pd brzeg)  
8 - dodatkowe informacje

**Meta:** Dobieg z ostatniego PK na metę wyznaczony taśmami. **Wbiegając na metę każdy startujący powinien włożyć chip do puszek z napisem „meta”,** w ten sposób nastąpi zakończenie pomiaru czasu, w przeciwnym wypadku będzie on dalej naliczany. Następnie oddaje chip sędziemu na mecie i otrzymuje wydruk ze swoim rezultatem.

**VI. ZASADY KALSYFIKACJI:** wygrywa zawodnik, który pokona trasę w najkrótszym czasie i prawidłowo (w zadanej kolejności) potwierdzi wszystkie punkty kontrolne. Następnie pozostali uczestnicy ze wszystkimi PK. Dalej w/g czasu ci, którzy nie zaliczyli 1 PK, później 2 PK itd. Warunkiem zaliczenia trasy jest uzyskanie min. 50% punktów.

**Klasyfikacja drużynowa:** zwycięża zespół, którego suma zajętych indywidualnie miejsc jest najniższa.

## VII. ZESPÓŁ ORGANIZATORÓW:

**Kierownik zawodów:** Karol Pietraszko

**Sędzia główny:** Piotr Sierzputowski

**Budowniczy tras:** Piotr Sierzputowski

**Obsługa systemu SI:** Krzysztof Kołakowski.